キャラクター名

黒のキング

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		超知覚反応		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピット」として使用する。
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2。1ターンに何度でも使用可能
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2．自身には使用不可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		覚醒領域		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値＋1
頭		脳幹刺激端末		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		強制再起動		アクション	参照	参照	瀕死状態にされたパーツが指示されていれば、自分を除く任意のパーツを1体を選択。その中から一番高い行動値を下げる。最小パーツが最高値とされた場合は、新たに「新パーツ」として「無色」として、あなたと同じエリアに配置する。
腕		妄想の花		アクション	2	1～2	対象のドールの任意の未練内容を１つ「信頼」に変更する。
腕		痩せた腕		オート	なし	自身	
腕		痩せた腕		オート	なし	自身	
				オート			
胴		狂気の造形		オート	なし	参照	ターン終了時、このパーツが破損していなければ、舞台上のドールは任意の未練に1点狂気点を加える
胴		念動力		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		精神バリア		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		狂える肢体		オート	なし	自身	このパーツが破損した時、破損させた対象は任意の未練に狂気点1点を得る
				オート			
脚		力場形成脊椎		オート	なし	自身	自身を対象とする白兵、肉弾攻撃の出目－１。
脚		痩せた脚		オート	なし	自身	
脚		痩せた脚		オート	なし	自身	