キャラクター名

リリアナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ、どこにいるかわからん
うそ	うそついた
最終戦争	やばい戦争があった
双子	双子の姉妹がいた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニコラ	保護	3	①②③④⑤	
ハルシオン	信頼	1	①②③④⑤	
コハク	恋心	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1（最低0）
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0～3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		写真		オート			たからもの
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2