キャラクター名: エウラリア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	39
冒険者Lv	5	経歴	本から大きな影響を受けたことがある→賢神キルヒアの神殿の学校に通い知恵を学び知識を糧としてきた 異種族の街で育った→ドワーフの街で育った。 同姓の家族がいない→寡黙なドワーフの爺さんに育てられた美人エルフっていいよね。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17	2
		敏捷度	9	2		20	3
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	7	2		14	2
心	12	知力	11			23 + 2	4
		精神力	8	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
スカウト	3		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

- 聖印 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- テント ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 3090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「学び、考え、実践せよ」
「記録と研鑽を基本に、驚きとひらめきを大切にせよ」
「衝動による暴力は害悪なり。思考を停止してはならない」(2.0版)
「力は知恵を伴って初めて意味を成す。思慮なき力は害悪と知れ」(2.5版)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟