キャラクター名

ボム子

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 1 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋２ |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0) |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | ↑は基本パーツ | | オート | | | ↓は強化パーツ |
| ポジション | | 衝動 | | オート | 効果参照 | 自身 | 1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい。 |
| メインクラス | | 災禍（エラッタ） | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | なし | 自身改造3パーツ取得 |
| 腕 | | チェーンソー | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃2+切断 |
| 腕 | | ガントレット（エラッタ） | | オート | なし | 自身 | ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1 |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+切断無効 |
| 胴 | | ゾンビボム | | ダメージ | 0 | 0 | このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」 |
| 脚 | | ホッパー | | ラピッド | 2 | 自身 | 移動1、移動妨害無効 |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |