

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル		ワークス	カヴァー
オプション			年齢	性別
覚醒			衝動	初期侵食率 121 %
出自			経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	17
肉体	4	0	0	-2		2	行動値	11
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃		-1				
		24r+3		5		
		26r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	タス
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
イオノクラフト	2	1	マ	至近	自身	-	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う、その際移動距離+LV*2mする							
骨の銃	2	1	マ	視界	自身	-	-	
効果:	技能:射撃、攻撃力+LV+5、命中-1、G値:0、射程:20m							
コンセントレイト:ブラックドッグ	3							
効果:								
アタックプログラム	3		×					
効果:	命中判定の達成値+LV*2							
崩れずの群れ	1	2	オ	至近	自身	-	-	
効果:	ダメージロール直前に使用可、行動済みにならないカバーリングを行う(行動済みでも使用可)、1メインプロス1回まで							
透過	1	4 d 1 0	オ	至近	自身	-	1 2 0	
効果:	自身へのHPダメージが算出された時そのダメージを0にする(重圧でも使用可)、1シナリオ1回まで							
生命増強	2							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								