

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			14	2	ファイター	3		
敏捷度	7	1		15	2	スカウト	3		
筋力	9			19	3	セージ	1		
生命力	9			19	3				
知力	7			11	1				
精神力	7	1		12	2				

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧		チェインメール	18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			ファイター	合計値 4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	2H片	17		2d+	5	10	7	27										
バスタードソード	1H両	17		2d+	5	10	7	17										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー・楔	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

蒸留酒x2	○□□○□□
誘吐剤x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3255 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 _m	15 _m	45 _m	2d+	4	6	28		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	2	2d+	5	2d+	6	2d+	5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ボンチヨ
右手	匠の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ	自動失敗
束縛されることがなかった	チェック
家族全てを失った	□□□□⑤
約束をした相手がいる	□□□□⑩
あこがれの人がいる	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔