

キャラクター名  
春尾志郎

プレイヤー名

|        |        |    |      |            |       |      |
|--------|--------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | バロール   |    | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー  | 記者   |
|        | バロール   |    |      |            |       |      |
| オプション  |        |    | 年齢   |            |       | 性別   |
| 覚醒     | 素体     | 衝動 | 妄想   |            | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自     | 安定した家庭 | 経験 | 敵性組織 |            | 邂逅    | 腐れ縁  |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 29 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 11 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 4   | 1    | 2    |    |     | 7   | 戦闘移動   | 16 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 32 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 3  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 面影島 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ                                   | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力      | 射程 | メモ                               |
|--|----|-------|----|----------|----|----------------------------------|
| 10r+30 9r+25 7r+20 5r+15 3r+10 1r+5      | RC | 11r+3 |    | 10       |    | 対象: 単体/C値8/侵蝕率+5                 |
| 6r+20 10r+25 12r+30 15r+35 18r+40 21r+45 | RC | 15r+3 |    | 12 (+20) |    | 対象: 単体/C値7/ (1シーン1回) /侵蝕率+5 (+5) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |         | 合計装甲:   | 0      | 合計回避: | 0 |
|---------|---------|---------|--------|-------|---|
| コネUGN幹部 |         |         |        |       |   |
| ロイス     |         |         |        |       |   |
| 対象      | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス   | 消費    |   |
| 父親      | P 好奇心   | N 劣等感   |        |       |   |
| 春日恭二    | P 連帯感   | N 偏愛    |        |       |   |
| 七姫薫     | P 友情    | N 不安    |        |       |   |
|         | P       | N       |        |       |   |
|         | P       | N       |        |       |   |
|         | P       | N       |        |       |   |
|         | P       | N       |        |       |   |
| 最大財産P:  |         | 6       | 残り財産P: |       | 5 |

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 時間凍結   | 1  | 5    | auto  | 至近 | 自身  | 自動 | 80↑  |    |
| 効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行え、行動済みでも行動可能かつ行動しても行動済みにならない/HP20点消費する/1シナリオ1回 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 黒星の門   | 3  | 2    | major | -  | -   | 自動 | ピュア  |    |
| 効果: ダイス+[LV+1]個/同エンゲージ不可を可にする  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 黒の鉄槌   | 4  | 1    | major | 視界 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[LV*2+2]/同エンゲージ不可  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 覇皇幻魔眼  | 3  | 5    | major | -  | 単体  | 対決 | 80↑  |    |
| 効果: 攻撃力+[LV*5]/同エンゲージ不可/1シーン1回   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト:バロール  | 2  | 2    | major | -  | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: C値-LV  |    |      |       |    |     |    |      |    |
|  | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |    |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|