キャラクター名
カワシロ・セイナ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	ドア
出自（効果）	無力			**目標**	大願成就

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	16	9	8	17	8
ボーナス	6	3	5	3	2	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	7	4	6	4	2	7	2

HP	107
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			0
補助	竜鱗の首飾り					1	2		0
装身具									
能力値			4	0	6	0	7	8	12
スキル						31	31		
その他							1	6	
総計(右)			4	0	6	48	42	13	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Iスマートフォン	

現在重量： 1		
最大重量： 19	所持金： 7297	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
アフェクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象がダメージを受けるダメー ジロールの直後に使用する。そのダ メージを0に変更する。								
ホーリーガード	3		パッシブ					
効果： 物理防御力】に+SL、 【魔法防 御力】に+[SL× 2]する。								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー					
効果 :使用する際に【物理防御力】【魔 法防御力】からひとつ選択せよ。対象 の、選択した防御力に+[SL×2]する。 この効果はシーン終了まで持続する。								
ホーリーグレイス	1		パッシブ					
効果 :《ホーリーアーマー》5で取得可 能。あなたが使用する《ホーリーアー マー》は、選択しなかつた防御力に対 しても効果がある。つまり、【物理防御 力】と【魔法防御力】の両方に効果が ある。								
カバーリング	1	2	DR直前					
効果： 対象にカバーを行なう。行動済 でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なつても行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》					
効果 :《カバーリング》と同時に使用す る。《カバーリング》を「射程:至近」 から「射程:20m」 に変更する。ただし、 このスキルを使用してもあなたが移動 することはない。								
レイズ	1	10	メジャー	20m				
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。対 象の戦闘不能を回復し、【HP】 を[2D] 点にする。なお、対象は行動済となる。 クリティカル:ダイスロール増加								
オートガード	3		パッシブ					
効果： 【物理防御力】に+[SL× 2]、 【魔法防御力】に+SLする。								
セルフヒーリング	1	4	メジャー					
効果： HP回復を行なう。【HP】 を[C L×10]点回復する。								
ハードマッスル	3		パッシブ					
効果： 【物理防御力】に+[SL×3]す る								
モアタフネス	3		パッシブ					
効果： 【最大HP】 に+[SL×5]する。 とにかく体力を上げるスキル。								
レジストメンタル	3		パッシブ					
効果： 【魔法防御力1に+[SL×3]す る。								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 【最大HP】 に+CLする。《イン テンション》と同時に取得できない。								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ解除の判定に+IDする								

キャラクター名
カワシロ・セイナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ゴヴァノン	1		パッシブ					
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】 に+1する。ただし、他の《フェイス:〜 〜》を取得できなくなる。								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：装備している防具の「移動修正」 が0未満の場合、「移動修正:±0」 に 変更する。								
オピニオン	1		パッシブ					
効果：交渉や説得などの【精神】判定 に+IDする。								
サクセション	1		パッシブ					
効果 :プリプレイに装備、あるいは携 帯している武器か防具からひとつ選択 せよ。選択したアイテムが武器ならば 攻撃力に+1、 防具ならば【物理防御力】 か【魔法防御力】に+1する。								
インサイト	1		パッシブ					
効果 :はつたりや嘔を見抜くなどの【精 神】判定に+IDする。ただし、嘘をつ いている理由や隠している内容までは、 この判定では分からない。								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー					
効果 :対象が行なう武器攻撃のダメー ジを、〈無〉属性の魔法ダメージに変 更する。この効果はシーン終了まで持 続する。 クリティカル:コスト0								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								