キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	116 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	3			3
精神	2	0	0			2
社会	6	0	0	-1		5

HP	24
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
イベイジョン	1	ー	常時	至近	自身	ー	ー	
効果 :このキャラのドッジの達成値をドッジの判定ダイス*２+使用した技能LVに固定する。但しこのキャラはドッジのダイスロールを行えない								
タブレット	2	2	オ	至近	自身	ー	ー	
効果： そのラウンドの間対象を攻撃するキャラは命中判定ダイス+ＬＶ個する								
クイックダッシュ	2	4	セ	至近	自身	ー	ー	
効果： 戦闘移動を行う、１シナリオにLV回まで使用可								
アクセル	4	1	セ	視界	単体	ー	ー	
効果： そのラウンドの間対象の行動値+LV*2								
狂戦士	2	5	メ	視界	単体	RC	８０	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値ー１し更にその判定ダイスを+LV*２個する								
戦乙女の導き	2	2	メ	至近	単体	RC	ー	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのダイス+LV個する、更にそのメジャーアクションで攻撃する場合攻撃力+５される								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								