

キャラクター名
コハク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
水	気持ちいい～
占い	あ～～～さいっこ～～～！
謝罪 (写真)	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリアナ	憧憬	3	①②③④⑤	https://charasheet.vampire-blood.net/5169860
ニコラ	信頼	2	①②③④⑤	https://charasheet.vampire-blood.net/5169757
ハルシオン	友情	1	①②③④⑤	https://charasheet.vampire-blood.net/5169890
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵 肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。
脚		蛇腹の靴		オート			たからもの。パァン！
胴		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する。