

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ウィークリング	<b>種族特徴</b>	種族：ウィクセン 生まれ：練体師 種族特徴はその他メモ記載		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	12	1	2	24	4
	敏捷度	11			20	3
<b>体</b>	筋力	9			18	3
	生命力	12	2		23 + 1	4
<b>心</b>	知力	15		2	26 + 2	4
	精神力	12		1	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グrapper	5		
フェアリーティマー	2		
セージ	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
テイルスイング	2-235p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
粹調整	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ドラゴンテイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	5	9	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		筋力	回避力	防護点
鎧	スケイルガード			10		4
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1
回避技能				グrapper		合計値 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 10	12	8	11										
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 8	11	8	25										
グrapper専用。キックを強化				2d+													

一般装備品 _____ (消耗チェック)	<input type="checkbox"/>
妖精使いの宝石(Lv1~2)x6	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

所持金 220 G		預金・借金 G	
-----------	--	---------	--

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	5	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭 _____	
耳 スマルティエ _____	
顔 _____	
首 宝石ケース _____ (個人専用装備)妖精魔法行使時知力能力値+2	
背中 _____	
右手 _____	
腰 スマルティエ _____	
足 _____	
その他スマルティエの能力増強の腕輪	

装備品	説明
個人専用装備	

その他メモ	自動失敗チェック
アードリアン流古武道・メルキアノ道場	<input type="checkbox"/>
・尻尾テイルスイング→1人でも当たれば蹴り追加攻撃	<input type="checkbox"/>
・尻尾攻撃→蹴り追加攻撃→マルチアクションで妖精魔法範囲回復(固定7点)	<input type="checkbox"/>