

キャラクター名  
フキヤ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	サイケデリック	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
終末戦争	
ジャスパー学園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		精神支配		ラピッド	2	0~1	行動判定を行う。判定に成功したなら、対象が使用した攻撃マニューバをもう一度使用させる（そのマニューバのコストは対象が支払う）。攻撃対象はあなたが選んでよい。
メインクラス		幻影		ラピッド	2	0~1	行動判定を行う。判定に成功したなら、あなたを対象とした「アクション」「ラピッド」マニューバ1つの対象を、そのマニューバの射程内にある他の対象に変更する。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エネルギーチューブ		オート			+2
頭		電子パルス		ジャッジ	1	0~1	自身に対しては使用不可。対象は判定のサイコロを振りなおす。
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目+1
頭		イヤホン		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レーザー Sprey		アクション	2	0~2	射撃攻撃2+爆発。自身と攻撃対象との離れているエリア1につき攻撃判定の出目-1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1