

キャラクター名
ウィクトゥス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス		暗示	渴望
サブクラス		寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
終末戦争	
ジャスパー学園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ディアナ	対抗	3 ①②③④⑤	ディアナから→執着	
サラ	対抗	2 ①②③④⑤	サラから→保護	
フキヤ	対抗	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	任意の基本パーツ損傷、振り直し
メインクラス		輪舞曲		オート	なし	自身	「転倒」「移動」「切断」「爆発」を持たない「攻撃」の値が2以下の攻撃マニューバ使用時に連撃1を加えても良い
メインクラス		挺身		オート	なし	自身	攻撃判定において出目+1してよい。また、自身以外のあなたを対象とする全ての攻撃判定の出目+1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		直感		ジャッジ	0	0~1	攻撃判定にのみ使用可。妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		追い打ち		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃大成功が出た場合、攻撃に連撃1or転倒を加えてよい。1カウントに1回(おあつの)
腕		雷撃		ダメージ	1	自身	自身が与えた攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「爆発」を加える。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		バッジ		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1