

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	610				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	15	4		24 + 1	4
	敏捷度	6			11	1
体	筋力	6	4		19 + 1	3
	生命力	8	3		20	3
心	知力	3	2		11 + 1	2
	精神力	16			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技	説明	ページ
武器習熟A/ボウ		p
ターゲットィング		p
命中強化		p
狙撃		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
マッスルベアー	
キャッツアイ	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
魔法指示	
特殊能力解放	
HP強化	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	7	11	8	10	

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m 魔法の武器化	2H	20		2d+ 12	10	11	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

