

キャラクター名
ジフ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	18
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
あたたかい時間	
禁忌	
最終戦争	
死後の生	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹(体(自身を除く))を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異Lv3獲得
メインクラス		食悦		オート	なし	自身	頭部にある攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	+1 大失敗しても損傷しない
頭		にまいじた		オート	なし	効果参照	あなたが「オート」「アクション」以外のマニューバの効果で手動の行動値を減らした場合、対象の現在行動値をさらに1減らせてよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	+2
頭		ニット帽		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	+1