キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	探偵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	1	1	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	2r	3	Lv*3+7		
全部乗せ100%	白兵	24r	3	99		内訳セットに6マイナーに3メジャー30
通常攻撃	白兵	14r	3	41		使用a,b,c,e,g,i,k
全乗せ100%　二回目	白兵	29r		59		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	メジャ				シンドローム	
効果：	C値をLvだけ下げる（7まで）							
インフィニティウェポン	5	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果：	武器作成							
カスタマイズ	3	2	メジャ	武器		対決		
効果：	判定ダイス+Lv個							
クリスタライズ	3	4	メジャ			対決	100↑	
効果：	功+Lv*3　貫通　シナリオ3回まで							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定ダイス+Lv個　ラウンド1回							
サポートデバイス	5	6	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果：	能力値の判定を+Lv*２個シナリオ三回							
一閃	1	2	メジャ	武器		対決		
効果：	全力移動後に攻撃							
マシラのごとく	3	5	メジャ		単体	対決	80↑	
効果：	功+Lv＊10　判定Dを-５　一回だけ							
電光石火	3	3	メジャ					
効果：	判定DをLv+１							
リミットリリース	1	6	オート				100↑	
効果：	C値-１（5まで）一回だけ							
咎人の剣	3	4	メジャ			対決	リミット	
効果：	功+Lv*５							
ギガンティックモード	1	3	メジャ		範囲選択			
効果：	単体から範囲攻撃に、使用後壊れる							
	★							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				上記に+３で範囲を乗せられる

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								