

キャラクター名
ピーチェ

プレイヤー名

種族:人間 種族特徴:剣の加護/運命変転 生まれ:神官 性別:♀ 年齢:27 冒険者Lv:10 経験点:3230 経歴:国王に会ったことがある 物心ついた時には独りだった 溺れたことがある

技 4 器用度:8 敏捷度:7 体 8 筋力:8 生命力:11 心 9 知力:6 精神力:6 A-F:8 成長:1 他修正:0 能力値:13 ボーナス:2 技能 Lv.4:ソーサラー, Lv.7:コンジャラー, Lv.10:プリースト/慈愛と復讐の神ミリツア, Lv.3:マジテック, Lv.8:セージ

戦闘特技:鋭い目(2120p), 弱点看破(2121p), 魔法拡大/数(1-289p), ターゲッティング(1-280p), MP軽減/プリースト(1-283p), 魔力強化(2-230p), 武器習熟A/スタッフ(1-281p)

言語:エルフ語, 交易共通語, 神紀文明語, ドレイク語, 汎用蛮族語, 魔動機文明語, 魔法文明語, グラスランナー語, ライカンスロープ語, リカント語, ブルライト

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能:ファイター(0), グラップラー(0), フェンサー(0), シューター(0)

鎧と盾: マナコート(1), 盾(3) 必要ランク:1 筋力:1 回避力:3 防護点:3 回避技能:合計値0 3

武器: マナスタッフ(2H, 3, 1, 2d+, 1, 12, 1, 13)

制限移動:3, 通常移動:13, 全力移動:39 回避:2d+, 0 防護点:3 HP:57 魔物知識/弱点:2d+, 13 先制力:2d+, 0 生命抵抗:2d+, 14 精神抵抗:2d+, 14 MP:95

魔法技能:真語魔法(Lv.4, 魔力9), 操霊魔法(Lv.7, 魔力12), 深智魔法(Lv.4, 魔力12), 神聖魔法(Lv.10, 魔力15), 魔動機術(Lv.3, 魔力8)

装備品:頭(叡智のどんがり帽子), 耳(ラル=ヴェイネの金鎖), 顔(ラル=ヴェイネの観察鏡), 首(スマルティエの銀鈴), 背中(マジスフィア(大)), 右手(信念のリング), 腰(不撓のバックル), 足(勇者の証:心) 魔物知識判定+2 装備部位:その他を得る 弱点値-4として扱う 装備部位:その他を得る 精神抵抗力判定+1 ガンや魔力の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える 成長ダイスに「5」「6」が無いとき追加ダイス+1 その他*復讐の女神のヴェール(頭) ミリツアの聖印と女神のヴェールを穿る。更にミリツア特殊神聖魔法のMPを1点軽減する。

装備品:左手(浄化の聖印), 聖王の冠(回復魔法の威力表使用時、1/30でも1魔力点分回復する) ミリツア

その他メモ:彼女の名と思われる走り書きの書かれた紙切れと共に教会付きの孤児院に捨てられていたピーチェは、生来の気難しい性格から孤児院の中でありながら常に孤独と共に育つこととなる。最後まで誰とも親しくなることなく16で孤児院を後にし、日銭を稼ぐ生活が続いてしばらくした頃のこと。ピーチェは一人の旅人と出会った。孤独で荒んだピーチェの人生で初めて出来た友人と呼べる存在。その友人についていく形で旅を、ピーチェにとって人生で最も輝いていた数年間を過ごすことになる。 やがて訪れた最悪な形での旅の終わりの後、ピーチェは旅に途中で加わっていたアドルフと行動をともにすることになった。 かつての友人への思いから目覚めた復讐の女神への信仰心を抱いて冒険者を目指したピーチェは、何よりも初めにあらゆる手段を用いて金銭をかき集め、友人の故郷までその最期を伝えるべくテラスティア大陸へと渡った。 自動失敗 チェック 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ 〇〇〇〇⑱ 〇〇〇〇⑳ 〇〇〇〇㉕ 〇〇〇〇㉙ 〇〇〇〇㉝

