キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4	13	ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：機械工学	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クライベイビー	射撃	4r+14	0	11		侵蝕値+2で破壊無効

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
クライベイビー	
ウェポンケース<クライベイビー>	
ロックオンサイト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
精鋭：射撃	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オーバーロード	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃+[武器の攻撃力], メイン終了時破壊							
ギガンティックモード	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲（選択）	射撃	-	
効果：	判定後に武器破壊							
水晶の剣	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	武器攻撃力+[Lvx2], シナリオ3回							
ハードワイヤード	4	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	専用アイテムxLV個取得							
ポルターガイスト	1	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	攻撃+[武器の攻撃力], 武器破壊							
成分分析	★							
効果：								
テクスチャーチェンジ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

水晶の剣が実質1回しか使えない問題がどうにかならないか考え中

◆成長方針
・固定値確保：<アタックプログラム>,<ソードマスター>「コンバットフォーカス」辺り
・武器破壊系エフェクト追加：<ストライクモード>, <デトネイトモード>
・武器の攻撃力上げる系：<ウェポンマスタリー>「ブレードストーン」
・その他：<バリアクラッカー>