キャラクター名

シルヴィア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	9

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
謝罪	
死去	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソフィア	依存	0	①②③④⑤	Ayuri
シウ	憧憬	0	①②③④⑤	やま
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ﾗﾋﾟｯﾄﾞ,ﾀﾞﾒｰｼﾞ,ｼﾞｬｯｼﾞ1つ打ち消し
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1可
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定-1、ｺｽﾄ-1
				オート			
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、対象:射撃・砲撃のみ
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		二丁拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃2+連撃1(ｺｽﾄ子守歌適用済)
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ次ｶｳﾝﾄのｺｽﾄ-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1