キャラクター名: ソフィーナ＝アインベルク

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	１５歳
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	英雄			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	32	22	8	8	8	3
ボーナス	7	10	7	2	2	2	1
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	11	9	2	2	3	1

HP	104
MP	60
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ピルム	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助									
装身具									
能力値			11	0	9	0	3	11	14
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			10	13	7	30	3	10	17 m
総計(左)			11	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション9個	
MPポーション8個	
ハイHPポーション2個	
ハイMPポーション2個	
ラシールの魔弓	

現在重量： 22

最大重量： 27

所持金： 160

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ラーニング《ホバリング》	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	翼を生やし、飛行状態							
AM：槍	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	槍装備時、命中判定+1D							
AM：両	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	両装備時、命中判定+1D							
レイザーシャープ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+1D							
ワイルドアサルト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	HPが最大値でないときダメージ+1D							
トゥーハンドグリップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	斧、打撃、槍	
効果：	装備部位「片」を装備部位「両」に変更し攻撃力を+2							
フリンジスイング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	[狂戦士化]	
効果：	白兵攻撃の命中判定+1D							
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功		
効果：	自身は［狂戦士化(SL+1)］を受ける							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージに+［SL×3］、自身のリアクション-1D							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃ダメージに+［SL×2］D							
ブルータルストライク	★	-	効果	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	［狂戦士化］[両手武器]。白兵攻撃時、対象の防御力を0としてダメージを算出する							
ボルテクスアタック	★	-	効果	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージに+［CL×10］							

槍装備時【片手】
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック抜き+ダメージ無し　命中4D+10　ダメージ10D+28　コスト10
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック抜き+ダメージ有り　命中4D+10　ダメージ11D+28　コスト10
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック有り+ダメージ有り　命中4D+10　ダメージ17D+118　コスト13

槍装備時【両手】
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック抜き+ダメージ無し　命中4D+10　ダメージ10D+30　コスト10
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック抜き+ダメージ有り　命中4D+10　ダメージ11D+30　コスト10
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック有り+ダメージ有り　命中4D+10　ダメージ17D+120　コスト13

弓装備時
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック抜き+ダメージ無し　命中4D+10　ダメージ10D+26　コスト10
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック抜き+ダメージ有り　命中4D+10　ダメージ11D+26　コスト10
スラッシュブロウ+ボルテクスアタック有り+ダメージ有り　命中4D+10　ダメージ17D+116　コスト13

キャラクター名
ソフィーナ＝アインベルク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インデュア	★	5	効果	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	BSを受けた直後にその時受けたBSをすべて回復							
リカバリー	★	3	クリン	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	BSをひとつ回復							
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	登攀、跳躍の【筋力】判定+1D							
オピニオン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	交渉、説得の【精神】判定+1D							
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	武器変更を行う。							
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力+3							
トレーニング：器用	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用+12							
トレーニング：敏捷	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷+6							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								