キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	30		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	30		調達		
運転：	25		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ:ｿﾗﾘｽ	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-{LV](下限7)する							
氷の塔	7	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：	[攻撃力：+LV*3]射撃攻撃/同一エンゲージ選択不可							
氷炎の乱舞	7	4	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果：	前提条件：氷の塔/攻撃力を+[LV*3]する/組み合わせた判定のダイスを-2個する							
揺るぎなき心	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走以外のバッドステータスを[LV+1]個回復する							
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

途中