

キャラクター名 リュウヤ・シドウ プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	9	9	9	9
ボーナス	3	3	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	5	3	3

HP	34
MP	31
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	5	3	3	10	8
総計(両)			5	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具	
火打ち石(→小道具入れ)	
ロープ(→小道具入れ)	
ランタン(→小道具入れ)	
望遠鏡(→小道具入れ)	
毒消し*2	
MPポーション*3	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	

現在重量: 7

最大重量: 17      所持金: 15      預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定+1d								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 条件:短剣・鞭/右手と左手に装備している二つの武器の【命中修正】【攻撃力】【行動修正】を合計し、種別を全て備えた双の武器として扱う/効果は全て有効だが、宣言を必要とするものは同時に使用不可								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1d								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+[(SL)d]								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定+1d								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知判定+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								