

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン		年齢	15	性別	男
オプション	覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	義理の両親		経験	親友	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	1			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	6r+1	2	10		両手持ち。見た目はクソでかい斧。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
クー・マンチュール	P	N			
葉っぱ食ってるヘンな熊	P	友情	N	敵愾心	
でっかい斧	P	友情	N	無関心	
泣子	P	信頼	N	不安	
楠葉楓	P	庇護	N	無関心	
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャー					
効果: C値-Lv(下限値7)								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	白兵		
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃(離脱不可)								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵		
効果: 敵攻撃時にC値-Lv(下限値7)白兵攻撃,リアクション不可								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身		80	
効果: 攻撃力+[Lv×5],行動値が0になる								
時間凍結	1	5	インシテブ	至近	自身		80	
効果: HP20消費,メインポスを行う(行動済にならない)								
偏差把握	★							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
軽巧	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

師匠であるUGNエージェントが偶然山で拾ってきた野生のオーヴァード。契 瓜瓜(Xie Guagua)。血だらけで猿のような奇声を上げながらジャームと交戦している所を保護された。

年齢15歳(推定)。得意科目は体育。苦手科目は体育以外(保健も含む)。

両手斧を振り回す激しい戦闘スタイルを好む。馬のような健脚で詰め寄り、取り敢えず殴る。殴られたら殴り返す。殴られなくてもぶんどる。

その高い身体能力はオーヴァード特有のもの...ではなく、なんと野生の白黒の熊との肉体言語で会得したもの。野生現ってすごい。

やり過ぎるのはよくない...という意味で師匠に言われた『過ぎたるは及ばざるが如し』を何故か『及ぶまでやればいいのでは!?!』と曲解し、現在の座右の銘は『及ぶまで過ぎたれ!!!』である。