

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
体	10	器用度	11			18	3	ファイター	2		
心	4	敏捷度	6			13	2	スカウト	1		
		筋力	7			17	2	レンジャー	1		
		生命力	4			14	2				
		知力	9			13	2				
		精神力	6			10	1				

戦闘特技		
全力攻撃	1-286p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	鎧	ハードレザー	ランク	筋力	回避力	防護点		
	盾			13		4		
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					ファイター	合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	4	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	4	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
スカウト用ツール	○□□□□□
救命草x2	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		所持金	40	G	預金・借金	G
--	--	-----	----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 3	10

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕