キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	0			12	2
		敏捷度	0			12	2
体	4	筋力	0			4	0
		生命力	0			4	0
心	10	知力	0			10	1
		精神力	0			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	6	4

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	3											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	3											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	3											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	3											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア（大）	魔動機術の行使に必要
右手	
腰 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足 バレットスリンガー	弾丸を合計12発まで収納
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
通常弾12発x5	○□□○□□

所持金	預金・借金
1450 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0