キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
切り傷	
うそ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってもよい
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃１＋爆発＋攻撃判定の出目＋１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃１＋爆発＋全体攻撃
脚		リフレックス		オート	0	自身	行動値＋１
胴		アドレナリン		オート	0	自身	行動値＋１
頭		ピアス		オート	0	自身	たからもの。