

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0		未練：研究「各地の英雄譚を詩にして広める」		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			21	3	シューター	2		
敏捷度	10			22	3	バード	2		
筋力	4			4	0				
生命力	13			13	2				
知力	4			17	2				
精神力	17			30	5				

戦闘特技	
呪歌追加	2-228p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
モラル
レジスタンス
終律：春の強風

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 5	10	2	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
明音のフルート	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
太矢 (12本) x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 665	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	2	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 7	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	矢、太矢を合計12本まで収納可能
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
各地の英雄譚を集め、それを詩にし広めていた吟遊詩人 戦士の戦いを直に見ようとしていった先で、魔物にやられてしまう。	○□□□⑤
その後目に映ったのは色のない世界だった。 噂の泡沫世界だと気づいた彼女はまだ見ぬ、英雄譚に思いをはせ、旅に出るのであった	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕