

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	70
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自 (効果)	魔術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	13	7	12	9
ボーナス	2	2	3	4	2	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	3	6	4	6	3

HP	27
MP	38
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	0	6	7	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	
ランタン	
野営道具	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 27
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジックフォーゼ	1	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+ [(SL×2) D] する。								
ファイアボルト 魔術〈火〉	1	6	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは [2D+10] (〈火〉属性の魔法ダメージ) となる								
エンチャントウェポン 魔術	1	5	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 取得する際に〈地〉〈水〉〈火〉〈風〉の属性からひとつ選択せよ。(エンチャントウェポン:地)のように記述し、対象が行なう武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。選択した属性ごとに別のスキルとして扱う。								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃と同時に使用	-	自身	自動成功	メイジ、シナリオ回	
効果: その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+ [CL×10] する。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アイテム鑑定の判定に+1Dする。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることがなくリアクションを行なえる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 27
 預金・借金: