

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	8	8	9	9
ボーナス	3	3	4	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	2	4	3

HP	34
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	5	5	4	7	9
総計(両)			5	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
毒消し	
毒消し	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 70
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	1	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。素早い攻撃で何度も繰り返し、相手を斬り裂くスキル。								
スマッシュ	1	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。渾身の力を込めて攻撃するスキル。力が強いほど強力なダメージを叩き出すことができる。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。あなたはサムライの魂ともいえる武器、刀を所有している。刀はあなたの成長と共にその姿を変化させる。								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用することはできない。あなたはサムライのみが使用する特殊な武器、カタナの扱いに熟練している。								
ファーストエイド	1		Xジャーアクション	至近	単体	器用		
効果: :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、[HP]を1する。なお、対象は行動済となる。応急手当を行ったり、意識を取り戻させたりするスキル。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果: :奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。するどい勘により、身の危険を感知し、不意な攻撃に対して的確に反応することが可能であることを表わすスキル。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 70
 預金・借金: