<b>ニ</b> キャラクタ	-名					<b>—</b> 1 [	- プレィ	ヤー名					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ラム													オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-				
						_							効果:			キャラ作成時	持に任意の	3つの能力	力基本値+1				
メインク	ラス	ウォ	ーリア	7	Lv.1:				レベル	υ	1		バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中				
							$\overline{}$					効果:			武器攻撃を行	<sub>,</sub> う。ダメ							
サポート	クラス	サム	サムライ		Lv.1:	サムラ	サムライ		性別		男		スラッシュブロウ	1	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回			
称号ク	ラス								年齢	i	23		効果:武器攻撃のダメージロールの直 前	に使用する	。ダメージ増	加を行なう。 その攻	撃のダメージ	iz+[(SL	×2) D] する	。 素早い攻	文撃で何度も繰り返し、相手 を斬り裂くスキル。		
											1 ) r <del>d</del> a		スマッシュ	1	5	マイナーアクション	_	自身	自動成功				
種族	ŧ	ا		ューリン					境遇	i	秘密		効果:ダメージ増加を行なう。 白兵攻 撃のダ	メージに+	【筋力】する。る	の効 果はメインプロセ	?ス終了まで持続	まする。 渾身の	の力を込めて攻撃	するスキル。 オ	コが強いほど強力なダメージを叩き出 すことができる。		
出自 狩人 <b>目標</b> 好奇心								スピリット・オブ・サムラ	1 2	_	アイテム	_	自身	_									
(効果)													効果:「種別:刀」の武器をSL個取得する。	このアイテ	- ムはあなたのみ	装備、 使用することが	できる。 あな	たはサムライの	魂ともいえる武器	器、刀 を所有し <sup>・</sup>	ている。刀はあなたの成長と共にそ の姿を変化させる。		
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運						アームズマスタリー: フ	ן 1	-	パッシブ	-	自身	_	刀使用			
基本値	11	11	14	8	8	9	9				1		効果:武器を使用した命中判定に+1D する。	ただし、礼	复数の《アームス	ズマス タリー:~~》を	E同時に適用する	ること はできな	:い。 あなたは	サムライのみが	使用する特殊 な武器、カタナの扱いに熟練している。		
ボーナス	3	3	4	2	2	3	3	HF	•	50				1									
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	МЕ	P	38			効果:										
他修正														1									
能力値	5	5	5	2	2	4	3	フェ-	1ト	5			効果:										
	<b>3</b> :	± 岸 口			A-110	Ф.	T/r 事件	回啦	H/m D+	- <b>E</b>	- - - - - - -	10年		1									
+	₹	<b>横品</b> 正第	<u> </u>		<b>射程</b> 至近	<b>命中</b> -1	<b>攻撃</b>	<b>回避</b>	物防	<b>魔防</b>	行動	<b>移動</b> ()	効果:	•									
右手		正;	<b>小</b>		王辺		10	U	+ 0	U	U			1									
左手	ハット			+	-			1				効果:											
頭部					-			1 4					1										
胴部	レソージャグット				-			4			-1	効果:			1								
補助						-			-					1									
装身具	44	r.4-/-				-	_	г		1	7	40	効果:										
<b>7 4</b> 11	能力値			<u>川</u>		5	0	5	0	4	7	10	ファーストエイド	1		メジャーアクション	至近	単体	器用				
スキル													効果:対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【	- 器用】判定を	- 行なう。その 判別	・ Eに成功した場合、対象の	戦闘不能 を回復し	、【HP】を1す	る。なお、対象は	行動済となる。	応急手当を行なったり、意識を取り 戻させたりするスキル。		
その他	641	)=1.4 <del>+</del> \				1	10						シックスセンス	1		パッシブ		自身					
		計(右)				4	10	_	_	4			効果:奇襲攻撃を受けた時、判定に-1 Dさ	れることな	・ くリアクション	・ を行なえ る。 すると	· ごい勘により、:	- 身の危険を感知	 し、不意な攻撃	に対しても的確	に反応 することが可能であることを表わすス キル。		
	総計					5 0		5	5	4 7	7	9		1									
	淞	計(両)	- 1116			2 d 2 d 2						m	効果:		'	1	I	'	'				
		ダイス	〈釵			2 (	d 2 d	2 0	d														
	能力値	直スキル その他 合計 ダイス数 所持品								武器:菊一文字 命中 - 1 攻撃力10													
トラップ探知	2			2	+ 2 d	М	IPポー:	ション	'				3d6+4 攻撃判定										
トラップ解除	5			5	+ 2 d	М	IPポー:	ション	'				4d6+10 バッシュダメージ M										
危険感知	2			2	+ 2 d	М	MPポーション						_   2d6+15 スマッシュダメージ MP5   4d6+15 スマッシュ+バッシュダメージ MP9										
エネミー識別	2			2	+ 2 d	MPポーション HPポーション							6d6+25 スラッシュブロウ+スマッシュ+バッシュダメージ MP12										
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d								3d6+30 ボルテクスアタック MPO										
魔術判定	2	2 + d HPポーショ			ション					4d6+30 ボルテクスアタック+. 4d6+45 ボルテクスアタック+.			ı MP9										
 呪歌判定		+ d			毒消し							│ 6d6+55 ボルテクスアタック+バッシュ+スマッシュ+スラッシュブロウ MP12											
錬金術判定			+ d				毒消						2d6+5 回避判定										
HPポーシ																							
														· _	52	x.  x/11/KII	. , , , ,	-					
現在重量:	9												スキル一覧 ・バッシュ SL2										
是十舌号·	11	=			306	<u>.</u>	3	頁金・信	<u>+</u> サタ・				タイミング:メジャー 判定:命 武器攻撃を行う。ダメージロール			程:武器 コスト	:4 SL上原	限:5 使用	条件 - ジョ	ョブ:ウォー	リア		
最大重量:	1.1	אן	山村本		200	,0	7	只亚'1	日立・				「 以俗以事で1」フ。グスーンロール	ıc+[⊃L0	1								

<sub>  </sub> キャラクター名	プレイヤー名				スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
キャラクター名 ラム						1								
						効果:								
			1											
	所持					効果:	·							
						効果:	•							
						効果:	'		•		•			
						効果:	'				•			
						効果:	•				•			
						効果:	'		•	•	1			1
						効果:	'		1		1			1
						効果:	'		•	•	1			1
						効果:	'		1		1			1
						効果:	'		1		1			1
						効果:	•				•			
						効果:	•				•			
						効果:	'				•			
						効果:	'				•			
						効果:	'				•			
						効果:	•							
						効果:	'				•			
						効果:								
						効果:		•					·	
						効果:						•		•
						効果:					•	•	•	•
							_	_	_	_	_			