

キャラクター名
五月女亜弓(サトマアミ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	女子高校生
オプション		年齢	17	性別	-
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32%
出自	資産家	経験	逃走	邂逅	無差別ジャーム化事件

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	11
感覚	4	0	1	1		6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	1			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識: 小説	3		情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
IA119必中の弓 データ	射撃	6r+10		11		達成値+10, D減少のペナルティを受けない
必中の弓 射攻	射撃	12r+13		20+2D+18		攻撃力外あり

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
IA31ジェットスーツ	8	3	-2	-2	セットアップ使用, ラウンド間飛行状態 1回

所持品	
IA66サイドリール	
IA64強振のピアス	
IA78ユニークアイテム: サングイン	
IA42ウェポンケース	
IA67インフィニティヴァ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者 [必中の弓]	P	N		
[固定]必中の弓 <RED>	P	傾倒	N	傾倒
[固定]笹原聖	P	友情	N	不安
謎の声	P	好奇心	N	嫌気
優志郎さん	P	誠意	N	連帯感
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	10	残り財産P:	1	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソレイト	3	2	Xジャ	-	-	ブラム	-	
効果:	C値-LV							
◇サイドリール/強振のピアス	3	1						
効果:	達成値+3, 攻+1D / 攻+1D							
EA49滅びの一矢	5	2	Xジャ	武器	-	射撃	-	
効果:	D+[LV+1]個, HP-2【デメリット】							
EA84°ネトレイト	1	3	Xジャ	武器	-	射撃	-	
効果:	装甲無視, D-1個【デメリット(受けない)】							
LW39フルタルウェポン	3	4	Xジャ	武器	-	射撃	-	
効果:	攻+[LV*3], D-2個【デメリット(受けない)】							
RW35鮮血の奏者	1	4	セット	視界	単体	射撃	-	
効果:	攻+[消費HP*3](LV点以下の消費)							
◇サングイン	1							
効果:	↑消費HPに+5して効果算出							
◇インフィニティヴァ	3							
効果:	C値-1(下限6)							
EA55芳しき鮮血	1	-	Xジャ	至近	自身	自動(RC)	-	
効果:	特定の個人や集団を探し出す							
EA55かしく歯車	1	-	Xジャ	至近	自身	自動(任意)	-	
効果:	精密な作業を行える							
BC59血の兄弟	1	-	Xジャ	至近	単体	自動	-	
効果:	盟約を結んだ対象と居場所や健康状態を共有する							
効果:								
効果:								

【覚醒と邂逅】
無差別ジャーム化事件での覚醒に伴い、遺産:必中の弓と契約。
必中の弓そのものが持つ声や意志に傾倒してしまいがちであり、戦闘後は情けなく貧血になる。
さらに遺産の声とは別に『謎の声』の主にも目をつけられている。

【成長過程・変更】
23/10/03 感覚+1, 調達+1, 情報(噂話)+1, サイドリール取得, 強振のピアス取得, 血の宴削除, 滅びの一矢LV上げ
23/11/14 調達-1, 鮮血の奏者、サングイン取得
24/1/30 調達+3, 知識(レネゲイド)+3, ジェットスーツ、インフィニティヴァ取得
次候補インフィニティヴァ→ガイドウェポン

【戦闘メモ】
□ Under100
□□ セットアップ
《鮮血の奏者1》HP1点消費+サングイン(消費したHPに+5して効果算出) 攻+[(1+5)*3]
:侵蝕+4
:HP-1

ジェットスーツ使用 ラウンド間飛行状態, 行動-2, 回避-2, 装甲+3