

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | シーフ | Lv.1: | シーフ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 一般人 | | | 目標 | 無目的 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 16 | 12 | 8 | 6 | 7 | 9 | 7 |
| ボーナス | 5 | 4 | 2 | 2 | 2 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 6 | 4 | 2 | 3 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 41 |
| MP | 30 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ロングソード | 至近 | -1 | +7 | ±0 | ±0 | ±0 | -1 | ±0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | ±0 | ±0 | ±0 | +3 | ±0 | -1 | ±0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | ±0 | ±0 | ±0 | +3 | ±0 | ±0 | ±0 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 3 | 7 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 7 | | | | | |
| 総計(左) | | | 6 | 0 | 4 | 6 | 3 | 5 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| 毒消し | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 9
最大重量: 23

所持金: 5 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|------------|----|--------|------|----------|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:長剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 長剣 | |
| 効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | Xジャーアクション | 武器 | 単体 | 命中判定 | - | |
| 効果:対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル:ダイスロール増加 強力な一撃で相手を攻撃するスキル。 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | ダメージロールの直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 使用条件:防衛中 | |
| 効果:対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。身を挺して仲間を守るスキル。 | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | 加減が変動しない | |
| 効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | Xジャーアクション | 武器 | 範囲(選択) | 命中判定 | -- | |
| 効果: :対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。クリティカル:ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | Xジャーアクション | 至近 | 単体 | 器用 | 加減が変動しない | |
| 効果:対象が戦闘不能の時に有効。難易度100【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、[HP]を1する。:対象が戦闘不能の時に有効。難易度100【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、[HP]を1する。なお、対象は行動済となる。 | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 危険感知の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

現在重量: 9
最大重量: 23
所持金: 5 預金・借金: