

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	一般人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	8	6	7	9	7
ボーナス	5	4	2	2	2	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	3	3	2

HP	41
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	+7	±0	±0	±0	-1	±0
左手	ラウンドシールド		±0	±0	±0	+3	±0	-1	±0
頭部									
胴部	クロスアーマー		±0	±0	±0	+3	±0	±0	±0
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			6	0	4	6	3	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
毒消し	

現在重量: 9
 最大重量: 23
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
バッシュ	1	4	Xジャーアクション	武器	単体	命中判定	-	
効果:対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル:ダイスロール増加 強力な一撃で相手を攻撃するスキル。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	使用条件:防衛中	
効果:対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。身を挺して仲間を守るスキル。								
ランナップ	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	加減が変動しない	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。								
ワイドアタック	1	4	Xジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中判定	--	
効果: :対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。クリティカル:ダイスロール増加								
ファーストエイド	1	-	Xジャーアクション	至近	単体	器用	戦闘不能回復	
効果:対象が戦闘不能の時に有効。難易度100【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、[HP]を1する。なお、対象は行動済となる。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 23
 所持金: 5
 預金・借金: