キャラクター名: リエラ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	25
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	放浪者			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	9	17	9	13	7
ボーナス	2	3	3	5	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	7	4	5	3

HP	37
MP	51
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	4	6	6	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
筆記用具	
野営道具	
火打石	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 3075	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中ー回	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象にＨＰ回復を行なう。対象の【ＨＰ】を［3Ｄ＋ＣＬ×3］点回復する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身			
効果：	イニシアチブでヒールを使える							
アフェクション	1		ダメージ直後	20m	単体	自動成功	シナリオー回	
効果：	ダメージ無効化							
エフィシエント	2		パッシブ		自身			
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、ＨＰ回復、ＭＰ回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に＋［ＳＬ×2］する。								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功	[SL+1]回	
効果：	対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に＋1Ｄする。このスキルはあなたを対象に選択できない。							
インサイト	1		パッシブ	自身				
効果：	はったり・嘘の看破に＋１Ｄ							
サーチリスク	1		パッシブ	自身				
効果：	危険感知判定に＋１Ｄ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

貴族の家の産まれだが物心つく前に爆速没落。領地を夜逃げし各地を転々とする生活、家族と少数の身内以外はだれも信用できない毎日。
結果彼女は立派な警戒心高め人見知りエルダナーンに育ってしまったのだ。

冒険者になったのは、「もうこんな生活嫌だ……そ、そうだ、冒険者なら来歴聞かれないらしいし治療の心得はあるし、ほら、なんとかなるんじゃあ？なんとかなりますよね？」という楽観論と謎に高い自己評価のせいである。
人見知りのせいでソロ活しようとしていたが、ヒーラーのソロ活など無謀に過ぎた。
結果、必死にパーティメンバーを捜す羽目になるのである。
人見知り＋距離感掴むの苦手系のコミュ障なので人に早口でアドバイスした後に馴れ馴れしかったかなと凹む。