キャラクター名

エリン・カミツレ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと合えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らないといけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを－1(最低0)にする。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		反応装甲		ダメージ	.0	0〜1	【肉の盾】リネーム　ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃、爆破など)を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		獣の勘		オート	なし	自身	【カンフー】リネーム　最大行動値+1
腕		大楯		ダメージ	0	自身	【合金トランク】リネーム　防御+1「爆発」無効化。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
胴		防御姿勢		ダメージ	0	自身	【やぶれひまく】リネーム　防御2
胴		首輪		オート	なし	なし	アクセサリー　バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。