

キャラクター名
青木優

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | 17 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 買い物 | |
| 別離 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 0 | 2 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 1 | 0 | 1 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|-----------------------------------------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 助言 | | ジャッジ | 0 | 0~2 | 支援1か妨害1 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| メインクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0~1 | 妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい |
| サブクラス | | 捕食者 | | ダメージ | 2 | 0 | 自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2~3 | 射撃攻撃1、 攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 2丁拳銃 | | アクション | 3 | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトル中に損壊したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトル終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | おとこのこ | | オート | なし | 自身 | |
| 胴 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | オート | | | |