

キャラクター名
砕木 的丸 (くだき まとまる)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:機械工学	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クライベイビー(レジェンド)	射撃	4r+3	0	16		侵蝕値+2で破壊無効, コンバットフォア適用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
クライベイビー(レジェンド)	
ウェポンケース<クライベイビー>	
レジェンドウェポン	
コンバットフォーカス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻撃+[武器の攻撃力], メイン終了時破壊								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選択)	射撃	-	
効果: 判定後に武器破壊								
水晶の剣	3	4	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 武器攻撃力+[Lv×2], シナリオ3回								
ソードマスター	3	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果: ラウンド中指定武器の達成値+[Lv×3]								
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: 攻撃+[武器の攻撃力], 武器破壊								
成分分析	★							
効果:								
テクスチャーチェンジ	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

水晶の剣が実質1回しか使えない問題がどうにかならないか考え中

◆成長方針

- 固定値確保: <ハードワイヤード>, <アタックプログラム>辺り
- 武器破壊系エフェクト追加: <ストライクモード>, <デトネイトモード>
- 武器の攻撃力上げる系: <ウェポンマスタリー>「ブレードストーン」
- その他: <パリアクラッカー>