キャラクター名

エルガー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ケーキ	16
官能	69

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（アクセサリー）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行っても良い。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−1（最低1）
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まであなたを対象とするすべての攻撃判定の出目−1（全体攻撃では自身のみ）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。１ターンに何度使用しても良い
頭		髪飾り		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１