キャラクター名
黒咲琥珀

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	裏切られた	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	3			9
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
思い出の一品	
サーチレーダー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
黒咲翡翠	P 庇護	N 疎外感		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 劣等感		
矢神	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
レストレインコマンド	1	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ｼｰﾝLv回	
効果： 暴走含むﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを3個回復								
アドヴァイス	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が次行うﾒｼﾞｬｰACのCL-1,ﾀﾞｲｽ+Lv個								
戦術	2	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	自身不可	
効果： 対象がこのﾗｳﾝﾄﾞ中行うﾒｼﾞｬｰACのﾀﾞｲｽ＋Lv個								
生き字引	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	意志	-	
効果： 全ての<情報：>の変わりに使用して情報判定を行える。ﾀﾞｲｽ＋Lv個								
ドクタードリトル	★		常時	至近	自身	自動		
効果： あらゆる言語を使いこなす。動物と意志疎通も可能。<交渉>で判定を行う場合あり								
暗号解読	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果： あらゆる暗号の解読が可能。<知識：>で判定を行う場合あり								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

黒咲 琥珀（くろさきこはく）
16歳

家族構成
妹：翡翠（ひすい）

生い立ち

幼いころに交通事故に巻き込まれ、両親は他界。世間では双子の妹とともに奇跡的に生き残ったとされていた。
しかし、その実は暴走したジャームに襲われたことによる事件だったが自身はそのことについて詳しく覚えていない。
その後身寄りのない双子はUGNに引き取られチルドレンとしての教育を受けていた。
ノイマンとしての技能を買われ、情報収集や情報整理を担当し仕事をしていたある日、妹が施設を脱走。
調査をしたところ、担当していた研究者からひどい扱いや実験の対象とされていたことを後にしり、研究者は処罰を下されることになった。
その後妹の行方を捜しつつUGNチルドレンとして仕事を続けていたある日、テロの調査をした際にFHに妹の姿を見つける。
何とかして助け出したいと考えつつ、妹が恨む組織の人間であることで苦しんでいる中、テレーズと邂逅する。
テレーズは今のUGNをどうにかまとめようと一般人でありながら努力していた。
その姿に感銘を受け、混乱している組織をまともな方向へと導き妹の居場所をちゃんと確保して受け入れたいと日々動き回っている。

双子とも発現した力は同じだが、偏りがあった。
兄はノイマンの力が強くバロールの力を自覚していない。
妹はバロールの力が強くノイマンの能力は見せたことがない。能力を自覚しているかは不明。
ゆえに両者ともピュアブリードだと思われている。