

キャラクター名  
ユキミル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	0		10	1
		敏捷度	0		10	1
体	6	筋力	0		6	1
		生命力	0		6	1
心	5	知力	0		5	0
		精神力	0		5	0

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		

戦闘特技		
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	1170	預金・借金
	<b>G</b>	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+	0	0
					9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	2	2d+
			1	5

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉗
	○□□□㉚