

キャラクター名
キトラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	150				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	3		27 + 2	4	ファイター	4		
体	12	敏捷度	9	1		22	3	スカウト	2		
		筋力	12	1		25 + 2	4	エンハンサー	2		
心	10	生命力	10	1		23	3	アルケミスト	2		
		知力	9	2		21	3				
		精神力	9	2		21	3				

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	1-281p	p
全力攻撃	1-286p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	8	7	8
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		5 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 8	10	10	38											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード金B単価20Gx20	○□□○□□
マテリアルカード金A単価200Gx4	○□□○□□
保存食	○□□○□□
緑A単価200Gx3	○□□○□□

		所持金	6170	G	預金・借金	G
--	--	-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP		
3	m	22	m	66	m	2d+ 5 7	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	5	2d+ 7 2d+ 7	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕