

キャラクター名
如月 六花(きさらぎ りっか)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	ヒーロー候補生C	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	17歳	性別
オプション	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33%
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33%
出自	ヒーローの子	経験	初恋	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4		0			4	行動値	7
感覚	0		0		1	1	(非装備時)	7
精神	2	1	0		2	5	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	
パワースーツ:サイエンス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インターセプト	1	6	イニシアチブ	至近	自信	自動	Dロイス	
効果: メインを行う、シナリオ1回								
氷熱の軍団	7	10	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	120	
効果: ラウンド間攻撃力+[LV×4]、シナリオ1回								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: C値-LV								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果: 攻撃力+[LV×5]								
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	シンドローム	100	
効果: 1点でもダメージで行動済みに、シーン1								
結合粉碎	5	4	メジャー				シンドローム	ピュア
効果: ダイス+LV、装甲無視								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ヒーローの両親を持ち、彼女もヒーローになるべく生まれてすぐにオーヴァード覚醒のために実験施設に入れられた。
無事サラマンダーのピュアブリードに覚醒し、成長するにつれて強力な力を身につけていった。
しかし薬によって無理やり引き出されたせいで、レネゲイドを強く活性化させないと力が振るえない。
この結果に幻滅した親にヒーローになることを強要されたりはしなくなったが、それでも幼馴染たちと共にいるためにヒーロー養成学校に入った。
PC1やPC3を守るために戦うのなら、ヒーローの道も悪くはないと思っている。