

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	7	器用度	5		12	2
		敏捷度	5		12	2
<b>体</b>	15	筋力	5		20	3
		生命力	5		20	3
<b>心</b>	8	知力	5		13	2
		精神力	9		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		

戦闘特技		
必殺攻撃	1-288p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値
			4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シッケル	1H	4		2d+ 4	11	5	9										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金	1045	G
預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	12	m	36	m	2d+ 4	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+	0	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
_____	□□□□⑩
_____	□□□□⑱
_____	□□□□㉔
_____	□□□□㉘
_____	□□□□㉞
_____	□□□□㊱