キャラクター名
萬田 燐生(マンダ リンセイ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	16?	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	父母不在	経験	大失敗	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	1			3
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
シナリオロイス：PC2	P 尽力	N 敵愾心		
父	P 親近感	N 不快感		
チームメイト	P 有為	N 嫉妬		
敷島あやめ	P 親近感	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
プラズマカノン	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	100	
効果：攻撃力：+Lv×5の射撃攻撃								
災厄の炎	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲選択	対決	-	
効果：攻撃力：+Lv×3の射撃攻撃 組み合わせた攻撃は対象が範囲(選択)、射程が至近となる。								
結合粉砕	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：組み合わせた判定のダイスを+Lv個 装甲値を無視してダメージ算出								
氷の塔	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲選択	対決	-	
効果：攻撃力：+Lv×3の射撃攻撃 同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1d10 登場侵蝕
1d10 リザレクト
:侵蝕+
:HP=
タイタス昇華 HP:{肉体}+10
:HP=

★リアクション
({肉体}+{DB})DX+{回避}>= ドッジ

({精神}+{DB})DX+{意志}>=10 衝動判定
2d10 【衝動判定】

【コンセ、エフェクト名】メジャー/対決/対象/範囲/コスト/<>
:侵蝕+
({社会}+{DB}+{支援D})DX(10-2-{EB}-{支援C値})+{交渉}+{支援達成値}

D10+攻撃力+{EB}+{支援攻撃力}

ーーーーー