キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	43	40	45	9	13	9	11
ボーナス	14	13	15	3	4	3	3
クラス修正	2	2	3	0	1	0	0
他修正							
能力値	16	15	18	3	5	3	3

HP	334
MP	197
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クラウソラス		-1	30				-2	
左手									
頭部									
胴部									
補助	狩人の外套					5	2		
装身具									
能力値			15	0	18	0	3	23	21
スキル									
その他	天竜		15						30
総計(右)			29	30	18	5	5	21	51 m
総計(左)			30	0					
総計(両)			29	30					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 43	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクス	1							
効果：								
スマッシュ（ゲッシュ	1							
効果：								
フックアップ	2							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
修練全部	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								