キャラクター名: ハチワレ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	森羅導師	性別	ハチワレ	年齢	11
冒険者Lv	2	経歴	契約印：晨影印 (0) 飛輪印 (0) 薄明印 (0) 黎旦印2 (0)		
経験点	0		ギフト：【血濡茨棘：拡張+1 Lv３】		
			未練：帰還「元の世界に戻って友達に会いたい」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	12			17	2
心	10	知力	17			27	4
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
ウォーリーダー	1		
ドルイド	2		

戦闘特技

魔法拡大/確実化	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

怒涛の攻陣Ⅰ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1 宿り木加工済み	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点分x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍司徽章	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

なんかちいさくてかわいいやつ・・・の友人。いつものように三人で討伐に出たところ謎の穴に入り込み気が付けばラクシアに居た。
ラクシアに冒険者という概念があることを知ったハチワレは討伐の経験を活かし元の世界に戻る手がかりを得るために冒険に出ることにした。
「別の世界・・・ってコト！？」
名前が思い出せないため毛並みの模様から「ハチワレ」と呼ばれている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟