

キャラクター名

プレイヤー名

Character basic info table with fields: 種族 (人間), 生まれ (傭兵), 冒険者Lv (2), 経験点 (0), 種族特徴 (剣の加護/運命変転), 性別, 年齢, 経歴.

Stat table for skills and body stats including: 能力値, A-F, 成長, 他修正, 筋力, 精神力, 体心, 7, 10, 4.

Skills table with columns: 技能, Lv., 技能, Lv. containing グラップラー (Lv. 2), スカウト (Lv. 1), レンジャー (Lv. 1).

Combat special skills table (戦闘特技) listing: 追加攻撃 (220 p), 投げ攻撃 (225 p), 両手利き (1-283p).

Language table (言語) with columns: 言語, 会話, 読文. Includes 交易共通語 (○, ○).

Practice/Songs/Arts table (練技/呪歌/騎芸/賦術) with multiple empty rows for listing abilities.

Notable Items table (名誉アイテム) with columns: 名誉アイテム, 点数. Total points: 0/0.

Skills table (技能) with columns: 技能, レベル, 基本, 基本, 基本追加, 命中力, 回避力, ダメージ. Contains ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター.

Armor and Shield table (鎧と盾) showing: 鎧 (ポイントガード), 盾, 回避技能 (グラップラー), and various stats like Rank, Strength, Avoidance, Defense.

Weapons table (武器) for Iron Box (アイアンボックス), showing usage (1H), stats (筋力 10, 命中修正 1, 命中力 2d+6, C値 11, 追加ダメージ 5, 威力 10).

General Equipment table (一般装備品) with columns for equipment name and consumption check boxes.

Inventory table (所持金) showing 640 G and 預金・借金 (G).

Movement table (制限移動) showing 制限移動 (3 m), 通常移動 (12 m), 全力移動 (36 m), 回避 (2d+5), 防護点 (0), HP (24).

Magic Skills table (魔法技能) with columns: 魔法技能, Lv., 魔力, 魔法技能, Lv., 魔力.

Resistance table (魔物知識/弱点) showing 魔物知識/弱点 (2d+, 0/X), 先制力 (2d+, 3), 生命抵抗 (2d+, 5), 精神抵抗 (2d+, 4), MP (12).

Equipment list table (装備品) with columns: 装備品, 説明. Lists head, ears, face, head, back, right hand, waist, feet, and other.

Equipment list table (装備品) with columns: 装備品, 説明. Lists left hand and other.

Other memo area (その他メモ) with an auto-failure check (自動失敗チェック) section containing checkboxes 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35.