

キャラクター名 榎木 愛乃 (くるるぎ あやの) プレイヤー名

Table with columns: シンドローム (ハヌマーン サラマンダー), ワークス (高校生), カヴァー (高校生), オプショナル (年齢: 17, 性別: 女), 覚醒 (死, 衝動, 妄想, 初期侵食率: 32%), 出自 (安定した家庭, 経験, 長期入院, 邂逅)

Table with columns: 基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP (30), 行動値 (4), (非装備時) (4), 戦闘移動 (9), 全力移動 (18)

Table with columns: 肉体 (技能: 白兵, 回避), 感覚 (技能: 射撃, 知覚), 精神 (技能: RC, 意志), 社会 (技能: 交渉, 調達), and sub-headers for 運転 (芸術, 知識, 情報)

Table with columns: 武器・コンボ, 能力, 命中値 (0), G値, 攻撃力, 射程, メモ

Table with columns: 防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

Table with columns: 所持品 (empty rows)

合計装甲: 0 合計回避: 0

Table with columns: ロイス (対象, 感情(pos), 感情(neg), タイム, 消費)

最大財産P: 4 残り財産P:

Main skill table with columns: スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ. Includes skills like ワーディング, リザレクト with their effects.

名前の由来: メノ→愛(メ)乃(ノ) オニキス→鬼来す→くる おに→くるるぎ

「こんばんはあ……えっと。榎木と言います。よろしくお願ひします。で、いいのでしょうか」「ど、どうしてこんなことに……せめて絵本みたいなやさしいせいかいはないのですか……?」「みーちゃんは私の理想の女性なんです。私もいつか、あんな風に」

テーマ: ごく普通な家庭で育ったメノ

地元の進学校に通うごく普通な女子高生。普通に親の愛を受け、普通に努力し、普通に美術部で頑張っている。少し変わったことがあるとすれば、将来の夢が絵本作家であることぐらい。そのため、特に予定がないときは書店やちょっと遠いところにある図書館などへ赴き一日中読み耽ったり道中のお店に浮気したり、一人旅を楽しんでいる。無意味に身長が高く、本人があまり社交的なタイプではないために訪れた書店や図書館の絵本コーナーで小さい子を泣かせてしまうことが悩み。好きなモノは絵本と運動。絵本は言わずもがな、スポーツ自体は好き。指導者の言うことを素直に聞くタイプの為教われれば大体はできる。嫌いなモノはケンカとレバー。一人っ子的ためケンカの経験が少なく即折れてしまう。レバーは隙あらば親が食べさせてくるため飽きた。幼いころから隣に住んでいる夜桜美桜にはとてもよくなついており、みーちゃんと呼び慕っている。将来はみーちゃんのような淑やかな雰囲気をもった絵本作家になりたいと、まずは私服のセンスから勉強中。