

キャラクター名  
アイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
炎	
血の宴	
遊園地	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リベラ	依存	3	①②③④⑤	
アルテリア	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		アーマースキン		オート			防御1
胴		しんぞう		オート			1
頭		カンフー		オート			1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ		0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
メインクラス		死に続け		ラピッド			損傷している基本パーツを1つ修復できる。
サブクラス		銃神		オート			射撃攻撃の判定において、出目+1
		子守唄		オート			射撃攻撃の攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
		スタイル バレットメーカ		オート			射撃攻撃が1の際、攻撃に「爆発」か「転倒」を加えてよい。
腕		星型のプレスレット		オート			たからもの
胴		手鏡		オート			たからもの
胴		うろこ		ダメージ	1		防御2