キャラクター名

ランセット

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
β85：少女人形	記憶に残るのは、壊れた人形。愛らしくて可愛い少女の形をした人形。あれはきっと人形のはず。人形に違いない。人間があんな風になるはずがない。かすかに動いていたのも気のせい。あれは人形だったはず……。
61：占い	幸運を占われた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバがもたらすダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その間に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。大失敗でも損傷しない。
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		バールのようなもの		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		アクセサリー		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1。