

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	貧乏	経験	約束	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティエポソ	白兵	7r+5	3	LV+7		基本1・140
コンボ (0%~)	白兵	6r+5	3	14		侵蝕: 7/C値: 8/装甲無視
コンボ (100%~)	白兵	6r+5	3	17		侵蝕: 7/C値: 7/装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティエポソ	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器を作成								
氷の回廊	1	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動								
コンセ: サラマンダー	2	2	×ジヤノ/シボドム	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限7)								
ペネトレイト	1	3	×ジヤノ/白兵	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視。判定D-1個								
炎の刃	3	2	×ジヤノ/白兵	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

消防官を目指す高校2年生

大家族であり父親の稼ぎが良く無いため家庭はいつも火の車である。  
長女の自分は卒業後すぐに就職できるよう、放課後は消防署に入り浸り、訓練と座学に励んでいる。

注意力散漫なことで小動物のように動き回るため、行動を起こすと周囲に破廉恥なイベントをよく起こしている(通称、ラッキースケベられ体質)。  
家庭や入り浸ってる場所が男性ばかりであること、体質も相まって羞恥心は消え去っている。

前向きで素直な性格だが、愚直すぎる部分がたまに傷。  
将来の夢は「困っている人を全員助けられる人」