キャラクター名

リオン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
母の手	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点で振りなおす際、出目＋１
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可、次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが『ダメージ』となる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に於いて、出目+1してもよい
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これにより自身がダメージを受けることはない
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	０～２	射撃攻撃３
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	０～２	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び処理を行う
脚		ジェットノズル		ダメージ	基本	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）（1ターンに何度でも使用可）
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		おとこのこ		オート			対話判定＋１
胴		ちいさなアンデッド		オート			たからもの